

# Kilpailuohje

## SATAKUNNAN ORAVACUP 9.8.2023

Osakilpailu 5/8 - Kartanlukukilpailu / tarkkuussuunnistus.

### Kilpailukeskus

Häntyryn frisbeegolfrata, Kangastie 559, 38250 SASTAMALA. Opastus Sastamala-Punkalaidun tien (252) ja Kangastien risteyksestä (2521), n. 2 km valtatie 12 ja Sastamalan liittymästä Punkalaitumen suuntaan. Linkki opastuksen alkuun: <https://goo.gl/maps/DwhjVZLXXJ5ZuhWy>

Ajoaika opastuksen alusta n. 10 minuuttia.

Kilpailukeskuksessa on vessavaunu ja kahvio.

### Kartta

Tulostekartta sprinttisuunnistuskartan merkein. Kartoitettu 2020, pieniä tarkennuksia 2023.

Erikoismerkinä frisbeegolfkorit 

Mittakaava A- ja B-radoilla (H/D 11 – 16) 1:3000, käyräväli 2,5 metriä.

C-radalla (H/D 8-10) suurennettu kartta mittakaavassa 1:2000.

Rastimääritteet ovat kartassa (ei irtorastimääritteitä).

### Mallirastit

Kilpailukeskuksessa on heti sisään tuloreitin varrella aikarastin malliasema. Asemalla on kartat sekä C -radan kilpailijoille (1:2000) kuin myös A- ja B-ratojen kilpailijoille (1:3000). Asemalla on toimitsija opastamassa aikarastityöskentelyyn. Kaikkien kannattaa ehdottomasti käydä tutustumassa malliasemaan ennen kilpailun alkua.

Lähtöön johtavan reitin varrella on neljä mallirastia, joista kaksi ensimmäistä on tarkoitettu erityisesti C-radon kilpailijoille ja kaksi viimeistä A- ja B-radon kilpailijoille. Kaikki saavat tuki tutustua jokaiseen mallirastiin. Kohdassa on myös toimitsijoita opastamassa.

## Toimintaohje ennen kilpailua

Kaikki kilpailijat ilmoittautuvat INFOssa. Toimitsija antaa kilpailijalle leimauskortin, jonka kehysten väri on eri radoilla erilainen

Sarjat H/D8RR, H/D9RR ja H/D10RR kiertävät C-radan (Punaiset kehykset).

Sarjat H/D11TR, H/D12 ja H/D13 kiertävät B-radan (Siniset kehykset).

Sarjat H/D14 ja H/D10 kiertävät A-radan (Mustat kehykset).

Saattajasarjat/parisuunnistus:

RR1 ja RR2 Rata C (Punaiset kehykset)

TR, R1, R2 ja R3 Rata B (Siniset kehykset)

Kuntosuunnistus A-rata (maksu 5 €). Maksu ja ilmoittautuminen INFOssa

### Toimintaohjeet H/D 8-10RR (C-rata)

Kilpailija menee kilpailukeskuksesta aikarastille (katso opaskartta), jonne vievä reitti on osoitettu punaisin kehyksin ja ratatunnuksella C varustetulla opastaululla. Infosta myös opastetaan reitin alkuun.

Siirry reittiä pitkin kohtaan, jossa on kyltti ”SEIS, odota toimitsijan kutsua”. Jos kohdassa on muita kilpailijoita, odota kärsivällisesti vuoroasi

Toimitsijan kutsuessa mene hänen osoittamaansa paikkaan ja anna kilpailukorttisi hänelle. Toimitsija ojentaa karttanipun, jossa päällimmäisenä on ns. kansilehti ja sen alla kaksi karttapalaa. Et saa vielä kääntää karttaa näkyviin.

Toimitsija osoittaa edessäsi olevat kuusi rastilippua ja nimeää ne vasemmalta oikealle seuraavasti. A (alfa), B (Bravo), C (Charlie), D (Delta), E (Echo), F (Foxtrot). Lippujen alla on myös kyltit, joihin on merkitty kunkin lipun kirjain.

Kun toimitsija sanoo ”Aika alkaa nyt”, käännä kansilehti pois ja ensimmäinen kartta näkyviin. Pyöreän karttapalan keskellä on rastiympyrä ja sinun tulee mahdollisimman nopeasti nimetä ympyrän keskipisteessä oleva rastilippu. Kerro lipun nimi mieluummin edellä kerrotuilla nimillä (näkyvät myös karttalehdellä). Saat myös vastata pelkällä kirjaimella tai selvästi osoittaen.

Kun olet vastannut ensimmäisen tehtävän, käännä toinen karttalehti näkyviin ja ratkaise se. Et saa selata karttalehtiä eteen- tai taaksepäin vastausta miettiessäsi.

Sinun pitää ratkaista molemmat tehtävät 60 sekunnin aikana. Jos käytät paljon aikaa, toimitsija sanoo ”kymmenen sekuntia jäljellä” viidenkymmenen sekunnin jälkeen.

Kun olet vastannut myös toisen tehtävän, toimitsija pysäyttää ajanoton ja kirjoittaa vastaukset ja niihin käytetyn ajan kilpailukorttisi.

Toimitsija osoittaa reitin kohti lähtöä (merkitty vihreällä viitoituksella). Tutustu mallirasteihin ja jatka lähtöpaikalle. Esitä kilpailukorttisi toimitsijalle ja hän antaa sinulle punaisella kehyksellä varustetun kilpailukartan. Kun olet valmis, voit lähteä radalle.

Kuljettava polku on merkitty maastoon valkoisella siimarilla. Kilpailija saa kulkea vain siimarilla merkittyä tietä pitkin. Maastoon tai muille teille ei saa mennä.

Siimarin varrella on kunkin rastin katselupaalu, jossa on tehtävän (rastin) numero. Katselupaalun kohdalta kilpailijan on ratkaistava, onko maastossa oleva rastilippu oikealla kohteella. Halutessaan kilpailija voi vapaasti kulkea siimarilla merkittyä tietä edes takaisin ja varmistaa onko rastilippu oikeassa kohdassa.

C-radalla on vain yksi lippu/rasti. Rastireitti-ikäisten (H/D 8-10) tehtävänä on vastata, onko rastilippu oikeassa kohdassa, eli onko rastilippu samalla kohteella kuin rastiympyrä kartassa. Vastaus on joko ON tai EI ole oikeassa kohdassa.

Katselupaalulla on narun päässä pihtileimasin, jolla voit leimata vastauksen kilpailukortin ruutuun. Paalulla on myös kynä, jolla voit esim. piirtämällä ruksin oikeaksi katsomaasi ruutuun. Tee leimaus huolellisesti – tehtyä leimausta ei voi enää korjata tai muuttaa.

Kartanlukuradan kiertämisestä ei oteta aikaa. Tärkeintä on lukea karttaa rauhassa ja huolellisesti.

Radalla on 12 tehtävää.

## **Toimintaohjeet H/D 11-13 (B-rata)**

Kilpailija menee kilpailukeskuksesta aikarastille (katso opaskartta), jonne vievä reitti on osoitettu sinisin kehyksin ja ratatunnuksella B varustetulla opastaululla. Infosta myös opastetaan reitin alkuun.

Siirry reittiä pitkin kohtaan, jossa on kyltti ”SEIS, odota toimitsijan kutsua”. Jos kohdassa on muita kilpailijoita, odota kärsivällisesti vuoroasi

Toimitsijan kutsuessa mene hänen osoittamaansa paikkaan ja anna kilpailukorttisi hänelle. Toimitsija ojentaa karttanipun, jossa päällimmäisenä on ns. kansilehti ja sen alla neljä karttapalaa. Et saa vielä kääntää karttaa näkyviin.

Toimitsija osoittaa edessäsi olevat kuusi rastilippua ja nimeää ne vasemmalta oikealle seuraavasti. A (alfa), B (Bravo), C (Charlie), D (Delta), E (Echo), F (Foxtrot). B-radon aikarastilla lippuja ei ole merkitty kirjainkyltein.

Kun toimitsija sanoo ”Aika alkaa nyt”, käännä kansilehti pois ja ensimmäinen kartta näkyviin. Pyöreän karttapalan keskellä on rastiympyrä ja sinun tulee mahdollisimman nopeasti nimetä ympyrän keskipisteessä oleva rastilippu. Kerro lipun nimi mieluummin edellä kerrotuilla nimillä (näkyvät myös karttalehdellä). Saat myös vastata pelkällä kirjaimella tai selvästi osoittaen.

Kun olet vastannut ensimmäisen tehtävän, käännä toinen karttalehti näkyviin ja ratkaise se, sen jälkeen kolmas ja viimeiseksi neljäs. Et saa selata karttalehtiä eteen- tai taaksepäin vastausta miettiessäsi. Sinun pitää ratkaista kaikki tehtävät 120 sekunnin aikana. Jos käytät paljon aikaa, toimitsija sanoo ”kymmenen sekuntia jäljellä” sadan kymmenen sekunnin jälkeen.

Kun olet vastannut kaikki tehtävät, toimitsija pysäyttää ajanoton ja kirjoittaa vastaukset ja niihin käytetyn ajan kilpailukorttiisi.

Toimitsija osoittaa reitin kohti lähtöä (merkitty vihreällä viitoituksella). Tutustu mallirasteihin ja jatka lähtöpaikalle. Esitä kilpailukorttisi toimitsijalle ja hän antaa sinulle sinisellä kehyksellä varustetun kilpailukartan. Kun olet valmis, voit lähteä radalle.

B-radalla on useita lippuja/rasti, osassa vain yksi lippu. Tehtävänäsi on vastata, mikä lipuista on oikealla kohteella, – vai onko mikään. Vastaus on joko rastilippu A, B, C, D, E tai Z, jos mikään lipuista ei ole oikeassa kohteessa. Kartanlukuradalta ei oteta aikaa. Tärkeintä on lukea karttaa rauhassa ja huolellisesti.

Saat kulkea vain karttaan ruskealla merkittyjä polkuja pitkin – maastoon ei saa mennä. Karttaan on myös merkitty punaisella viivalla kielletyksi ne ruskealla merkityt polut, joille ei saa mennä.

Kuljettavan tien varrella on kunkin rastin katselupaalu, jossa on tehtävän (rastin) numero. Katselupaalun kohdalta sinun on ratkaistava, mikä maastossa olevista rastilipuista on oikeassa kohdassa – vai onko mikään. Halutessasi voit vapaasti kulkea tietä edes takaisin ja siten varmistua oikeasta vastauksesta. Usein näin kannattaa

myös tehdä, mutta muista, että katselupaalun kohdalta näet liput oikeassa järjestyksessä.

Katselupaalulta katsottaessa vasemmanpuoleisin rastilippu on A. Seuraava rastilippu oikealle on B jne. Jos mikään rastilipuista ei ole oikealla kohteella, on vastaus Z (zero).

Kunakin katselupaalun läheisyydessä on pihtileimasin, jolla leimaat vastauksesi kilpailukortin vastaustaulukkoon. Tee leimaus huolellisesti – tehtyä leimausta ei voi enää korjata tai muuttaa.

## **Toimintaohjeet H/D 14-16 (A-rata)**

Mene infosta suoraan lähtöpaikalle (merkitty vihreällä viitoituksella), jonne opastetaan mustin kehyksin ja ratatunnuksella A varustetulla opastaululla. Tutustu reitin varrella oleviin mallirasteihin.

Tyhjennä Emit korttisi testausleimasimella ja kun olet valmis lähtemään, leimaa lähtöleimaus. Toimitsija antaa sinulle kartan (tarkasta, että kartassa on mustat kehykset)

A-radalla on useita lippuja/rasti + ajanotto, osassa vain yksi lippu. Kilpailijan tehtävänä on vastata, mikä lipuista on oikealla kohteella – vai onko mikään. Vastaus on joko rastilippu A, B, C, D, E tai Z, jos mikään lipuista ei ole oikeassa kohteessa. Kartanlukuradalta otetaan aika! Muista ottaa emit-kortti mukaan ja leimata se sekä lähdössä että maalissa.

Kilpailija saa kulkea vain karttaan ruskealla merkittyjä polkuja pitkin – maastoon ei saa mennä. Karttaan on myös merkitty punaisella viivalla kielletyksi ne ruskealla merkityt polut, joille ei saa mennä.

Kuljettavan polun varrella on katselupaalu, jossa on kunkin tehtävän (rastin) numero. Katselupaalun kohdalta kilpailijan on ratkaistava, mikä maastossa olevista rastilipuista on oikeassa kohdassa – vai onko mikään. Halutessaan kilpailija voi vapaasti kulkea tietä edes takaisin ja siten varmistaa oikea vastaus. Usein näin kannattaa myös tehdä, mutta muista, että katselupaalun kohdalta näet liput oikeassa järjestyksessä.

Katselupaalulta katsottaessa vasemmanpuoleisin rastilippu on A. Seuraava rastilippu oikealle on B jne. Jos mikään rastilipuista ei ole oikealla kohteella, on vastaus Z (zero).

Kunakin katselupaalun läheisyydessä on pihtileimasin, jolla kilpailija leimaa vastauksensa kilpailukortin vastaustaulukkoon. Tee leimaus huolellisesti – tehtyä leimausta ei voi enää korjata tai muuttaa.

A-radalla ei ole aikarastia. Tasapisteissä paremmin sijoittuu se kilpailija, jolla on nopeampi suoritus aika kartanlukuradalta.

## **Toiminta maalissa**

Kun olet kiertänyt radan ja leimannut kaikki rastit, mene maaliin ja ojenna kilpailukorttisi toimitsijalle. HUOM: A-radon kilpailijat, leimatkaa Emit korttine maalissa.

Toimitsija lukee kilpailukortista leimaukset ja merkitsee tuloksen korttiin ja pöytäkirjaan. A-radon kilpailijoiden Emit kortti luetaan ja käytetty aika merkitään myös.

Toimitsija kertoo sinulle tuloksen, mutta ei anna kilpailukorttia sinulle. Tämän jälkeen voit palata rataa pitkin lähtöön ja sieltä edelleen kilpailukeskukseen. Älä palaa aikarastin kautta.

## **Reilun pelin säännöt**

Tehtäväradan kiertäneet eivät saa paljastaa vastauksiaan heille, jotka eivät vielä ole rataa kiertäneet.

Toimitaan reilun pelin sääntöjen mukaisesti!

## **Harjoitustehtävät**

Kilpailukeskuksessa on aikarastin harjoitteluasema ja lähtöön vievän viitoituksen varrella neljä harjoitusrastia. Opastajien avulla voit tutustua ja harjoitella tehtävien suorittamista ennen varsinaista kilpailua. Harjoitusradat avataan noin klo 16.45.

Katso harjoitustehtävien sijainti kilpailukeskuksen kartasta (alla).

## **Lähtö**

Kilpailussa on yksi lähtö. Matkaa kilpailukeskuksesta lähtöön on vajaa neljäsataa metriä. Viitoitus lähtöön vihreällä nauhalla.

17.00-19.00. Kuntoradalle lähdetään lähdöstä, ilmoittaudu kuitenkin INFOssa, josta saat kilpailukortin ja jonne maksat osallistumismaksun 5 €

## **Pistelaskenta & tulokset**

Tuloksissa ensimmäisenä on se, jolla on eniten oikeita vastauksia kartanlukuradalta. Jos kilpailijoilla on yhtä monta oikeaa vastausta, ratkaisee sijoituksen aikarastin kokonaisaika (suoritus aika + virheet).

Sarjoissa H/D 14-16 tasapisteissä sijoituksen ratkaisee aikarastin sijaan kartanlukuradan suoritus aika.

Tulokset ja oikeat ratkaisut julkaistaan kilpailukeskuksessa klo 19.00 jälkeen, kun viimeinen kilpailija on lähtenyt radalle. Kilpailijoille jaetaan heidän omat kilpailukorttinsa, jotka on syytä tarkastaa mahd. virhekirjausten vuoksi.

Kilpailun jälkeen on mahdollista kiertää rata uudelleen esim. huoltajan kanssa mieluummin sen jälkeen, kun viimeiset kilpailijat ovat lähteneet radalle. Liputus puretaan klo 20 alkaen.

Kilpailun jälkeen tulokset julkaistaan internetissä [www.suunta-sepot.fi](http://www.suunta-sepot.fi)

## **Huoltajat**

Huoltajien on toivottavaa saattaa kilpailijat lähtöpaikalle, osallistua mallirastien tarkasteluun ja olla etenkin nuorimpien mukana aikarastilla. Anna kuitenkin aikarastilla lapsen ratkaista tehtävät itse rauhassa.

### Lisätiedot

Kilpailunjohtaja: Ville Jokela (0400-265332) [v.jokela94\(at\)gmail.com](mailto:v.jokela94@gmail.com)

Ratamestari: Pekka Seppä (0500-928815, [seppapekka\(at\)gmail.com](mailto:seppapekka@gmail.com))

Tervetuloa tarkkuussuunnistamaan koko perheen voimin

